

イベント

夏休みロボット体験教室

～ブロックでロボットを作って動かそう！～

港区立みなと図書館 編



実践事例	
1	対象(年齢・学年)等 : 小学校5年生から中学生
2	実施時期 : 平成23年8月21日(日)(夏休み中)
3	概要 : 教育用ブロックを使用しロボットを組み立て、パソコンで専用ソフトウェアをプログラミングすることによりロボットを動かす体験教室。最後はグループ対抗戦を行いゲームを楽しみました。
4	<p>内容</p> <ol style="list-style-type: none"> ① ロボットについて紹介をしました。 ② プログラミングの概念の説明をしました。 ③ 簡単なソフトウェアを使用して、ロボットを動かすプログラミングを行いました。 ④ 必要な部品を渡して説明し、ロボット本体をグループごとに自作しました。 ⑤ 各グループごとに自作のロボットを動かしました。 ⑥ ロボット相撲のグループ対抗ゲームを行いました。 ⑦ ゲームの勝者を表彰し参加者全員で記念写真を撮影しました。 <p>※ ロボットやプログラミングに関する図書を多数展示し、本を読むきっかけ作りも行いました。</p>
5	<p>参加者の反応</p> <p>プログラミングをしている時は、子どもたちは黙々と夢中になってやっていました。初対面の参加者でチームをつくりましたが、進行しているうちに、それぞれの参加者が自らが自分のできることを見つけ、個々の作業に集中をしていました。</p> <p>最後のグループ対抗のロボット相撲では、参加者、ボランティア、図書館職員、会場にいる全員が一体となりゲームに集中し、勝敗が決まった際は部屋中に大きな歓声が上がりました。</p>
6	<p>連携した諸機関</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 区内の企業(ソフトウェア企業)ボランティア部 (ボランティアサービスの提供) ・ 区内小中学校(募集のポスターや案内配布を依頼)